GadgetInstance class

**Namespace:**  Zwf.GadgetInstance  
**File:**  zwf.js

**Constructor:** Zwf.GadgetInstance = function (giid, row, col, rowSpan, colSpan, panel) {…}

**Fields**

**Private Methods**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Public Methods**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| load | فایل markup گجت را از سرور بازیابی می کند در پنل قرار میدهد و کد مقدار دهی اولیه گجت را فراخوانی می کند |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |